

Všetko, čo potrebujete vedieť skôr, ako navštívite vášho lekára

[REGISTROVAŤ / PRIHLÁSIŤ SA](#)

Som hemofilik / Otázky a odpovede

1 Ako mi sociálna poisťovňa určí mieru invalidity?

Aktualizované ku dňu: 18.03.2022

Mieru invalidity posudzuje posudkový lekár. Lekár posudzuje, či ide o dlhodobu nepriaznivý zdravotný stav a tiež pokles schopnosti vykonávať zárobkovú činnosť.

Pokles schopnosti vykonávať zárobkovú činnosť sa posudzuje podľa:

- lekárskych správ a údajov zo zdravotnej dokumentácie a na základe zhodnotenia liečby s určením diagnostického záveru, stabilizácie ochorenia, jeho ďalšieho vývoja, ďalšej liečby a
- komplexných vyšetrení a ich záverov.

Prihliada sa pritom na zostávajúcu schopnosť vykonávať zárobkovú činnosť, zostávajúcu schopnosť prípravy na povolanie, možnosti poskytnutia pracovnej rehabilitácie alebo rekvalifikácie.

Percentuálna miera poklesu zárobkovej činnosti závisí od druhu zdravotného postihnutia, ktoré je rozhodujúcou príčinou dlhodobu nepriaznivého zdravotného stavu, a so zreteľom na závažnosť ostatných zdravotných postihnutí.

Miera poklesu schopnosti vykonávať zárobkovú činnosť pri jednotlivých ochoreniach je uvedená v **prílohe č. 4** zákona o sociálnom poistení.

Pri chorobách krvi a krvotvorných orgánov, kam patrí aj hemofília sa určuje miera poklesu zárobkovej činnosti podľa závažnosti hematologických zmien, podľa porúch orgánových funkcií, pôsobenia na iné orgány a podľa vplyvu na celkový stav organizmu.

Percentuálna miera poklesu pri týchto ochoreniach je stanovená v kapitole II – Choroby krvi a krvotvorných orgánov, bod 11 Vrodené a získané krvácavé stavy s hematologickou etiológiou prílohy č. 4 zákona o sociálnom poistení.

Nenašli ste odpoveď, ktorú ste hľadali?

Napište nám na office@medius.sk

Po návšteve Vášho lekára sa zastavte na www.podakuj.sk

Chcete sa o tomto projekte dozvedieť viac?

[ÁNO, SOM ZVEDAVÝ](#)

Prevádzkovateľom webu Ambulancia.online je:

Komora pre medicínske právo - MEDIUS / Mäsiarska 6, 04001 Košice / 0948 342 800 / office@medius.sk